

Table of Contents

AMS的安装与升级	1
一、 AMS的安装	1
二、 AMS的维护	1
三、 AMS的升级	1

AMS的安装与升级

一、AMS的安装

- Windows系统中AMS的安装
- Linux系统中AMS的安装
- 在Mac系统中AMS的安装

安装可能遇到的问题

- 运行AMS闪退
- 使用SLURM的集群的设置
- 故障□Your system does not support OpenGL 3.3. Update/upgrade your system or set the SCM_OPENGL_SOFTWARE variable to enable software rendering.
- 故障：无论如何都提示license invalid
- 故障□Linux系统下ADF模块不能并行
- 故障□Windows系统下ADF不能并行计算
- 故障：在AMSJobs提交作业到远程集群有时候失败
- 自动安装QE失败，如何手动下载安装？

二、AMS的维护

- 临时文件夹的维护
- 内存的消耗

三、AMS的升级

如果用户不改变配置、机器，只是将版本升级，那么升级方式如下：

- Windows版：卸载掉旧软件，重新安装新版。得到license之后，放入新版安装生成的文件夹内（例如AMS201*.*□该文件夹内有atomicdata□bin等文件夹）即可
- Mac版：卸载掉旧软件（也可以不卸载），重新安装新版。将新license拖到“应用程序”中AMS的应用图标上即可
- Linux版：
 1. 非浮动版（不存在Float*目录）：重新安装新版软件完毕之后，向我们索取新版license即可
 2. 浮动版（存在Float*目录）：旧版的Float*目录如果不删除，那么安装完毕之后，向我们索取新版license即可；如果删除旧版的Float*目录，则需要将新版的Float*目录的信息发给我们，使用新的信息制作license

如果机器发生改变，需要重新安装，并提供机器码给我们，使用新的信息生成license□

From:

<https://www.fermitech.com.cn/wiki/> - 费米维基

Permanent link:

<https://www.fermitech.com.cn/wiki/doku.php?id=adf:maintance>

Last update: **2022/04/08 19:10**